



## **U.S.D. FOGLIZZESE**

Sede: Via Olivero 19 – 10090 Foglizzo (TO)  
P.IVA n° 06220230012

### **REGOLAMENTO 4° TORNEO DI CALCIO A 5 “Comune di Foglizzo”**

#### **ISCRIZIONI:**

Le iscrizioni dovranno pervenire entro e non oltre il 2 giugno. La quota di partecipazione di 250€ dovrà essere consegnata insieme al modulo di iscrizione ed a copia del presente regolamento firmata per accettazione. Le squadre potranno iscrivere da un minimo di 7 ad un massimo di 10 elementi. La distinta dei giocatori andrà presentata all'atto dell'iscrizione e non potrà essere modificata in nessun caso, salvo per l'infortunio del portiere che potrà essere sostituito da un portiere che non partecipa al torneo o che partecipa ad una competizione diversa. Sarà possibile fare richiesta di copertura assicurativa versando ulteriori 7€ per ogni giocatore iscritto. L'organizzazione si esenta da ogni responsabilità connessa ad eventuali danni, rischi o incidenti a cose o persone.

#### **CALENDARIO:**

In base al numero di squadre iscritte, sarà stilato un calendario. Il torneo avrà inizio giovedì 3 giugno 2010 presso il campo di calcetto dell'impianto sportivo dell'USD Foglizzese. Gli incontri della fase di qualificazione saranno stabiliti per sorteggio. In base al numero di squadre iscritte e del numero di gironi da comporre, sarà scelta la procedura per gli accoppiamenti della fase ad eliminazione diretta. Al termine dei gironi di qualificazione qualora più squadre si troveranno a parità di punti si qualifica la squadra dello scontro diretto, se più squadre quella con la migliore classifica avulsa, se ancora in parità quella che ha subito il minor numero di reti, poi la più disciplinata, in caso di ulteriore parità quella con la migliore differenza reti, se ancora in parità si procederà al sorteggio. Una volta stilato il calendario non sarà possibile variare date ed orari. Alle squadre che si presentino con un ritardo superiore alla durata di un tempo rispetto l'orario d'inizio di gara verrà assegnata la sconfitta a tavolino per 3 - 0

#### **REGOLAMENTO DI GIOCO**

Per le principali regole di gioco si faccia riferimento al Regolamento Federale della Lega Nazionale Dilettanti in vigore. I palloni utilizzati nel torneo saranno di tipo antirimbazzo numero 4. Le squadre si devono presentare sul campo di gara con una divisa da gioco con maglie numerate. Potranno partecipare alla gara solo i giocatori presenti nella lista consegnata all'atto di iscrizione e muniti di documento di identità valido. La distinta dovrà essere compilata e consegnata all'arbitro almeno 5 minuti prima dell'inizio della gara. Ogni gara avrà la durata di 50 minuti in due tempi di 25 minuti complessivi cadauno. Sarà consentito ad una squadra iniziare o proseguire un incontro avendo tre calciatori in campo compreso il portiere. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero dei calciatori di una squadra dovesse risultare inferiore a tre, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio minimo di 0-3.

#### **DISCIPLINARE**

Il giocatore che arriverà alla somma di 3 ammonizioni o espulso in campo verrà squalificato per la gara successiva. Alla fine dei gironi di qualificazioni le ammonizioni verranno azzerate, salvo il caso in cui il giocatore subisse la terza ammonizione o l'espulsione nell'ultima partita del girone di qualificazione. In tal caso la squalifica sarà valida e verrà scontata nel primo turno ad eliminazione diretta. I giocatori che si renderanno protagonisti di un comportamento antisportivo e che si renderanno partecipi di atti di violenza nei confronti di chiunque (avversari, direttori di gara, organizzatori e pubblico), potranno essere esclusi dal torneo.

#### **PREMIAZIONI**

Verranno premiate le squadre prima e seconda classificata. Verrà inoltre messo in palio un premio al capocannoniere ed uno per il miglior portiere. Le premiazioni avverranno nella serata della finale presso l'impianto sportivo.

**LA MANCANZA DI EVENTUALI REGOLE NON PRESENTI IN QUESTO DOCUMENTO SARANNO A DISCREZIONE DELL'ORGANIZZAZIONE.**

DATA: \_\_\_\_\_

**FIRMA PER ACCETTAZIONE**

\_\_\_\_\_